

## Schnupperbericht Linus

Beruf: Informatiker Applikationsentwicklung

Schnupperzeit: 1 Tag



Am Morgen besammelten wir uns vor dem Gebäude. Es waren mehrere Schüler aus der näheren Umgebung von Chur für den Schnuppertag da.

Zuerst gab es eine Vorstellungsrunde. Die Schüler wie auch die Ausbilder und Lernenden haben etwas über sich erzählt. Danach wurde die Firma vorgestellt und es wurde erklärt, welche Lehren angeboten werden. Später gab es eine Pause mit Gipfel und Fruchtsäften. Nach der Pause bekamen wir eine Aufgabe. Es ging darum, mit einem Code einen virtuellen Hamster durch einen Raum zu führen, in dem es viele verschiedene Hindernisse gab. Es hat mir sehr gut gefallen. Als wir fertig waren, gab es ein gutes Mittagessen in der Kantine. Am Nachmittag gab es eine ausgiebige Führung durch die Schule und Umgebung. Hierbei haben wir ein paar Klassenzimmer wie auch Lehrlingswohnungen besichtigen können. Dabei ist mir aufgefallen, dass die Schule viele 3D Drucker besitzt. Die Anzahl 3D Drucker war für mich bemerkenswert. Nach der Führung gab es eine weitere Aufgabe. Wir haben einen Code bekommen, um eine eigene Website zu erstellen. Auf meiner Website habe ich Informationen über mich aufgeschrieben und sie in verschiedene Rubriken eingeteilt. Als Abschluss wurden wir noch über den Bewerbungsablauf informiert und es gab eine Schlussrunde, in dieser Schlussrunde haben wir Feedback gegeben.

Ich fand diesen Schnuppertag lehrreich und informativ. Es bestärkte mich darin, dass ich gerne eine Lehre als Informatiker absolvieren möchte.

